

FaceStation 2

ユーザーガイド

Version 1.01
Japanese

JA 102.00.FS2 V1.01A

目次

安全にお使いいただくために	4
はじめに	6
部品	6
各 부품の名前と機能	7
ケーブルとコネクタ	9
正しい顔の登録と認証方法	10
顔の登録時の注意点	10
顔の認証時の注意点	10
管理者メニュー	11
すべてのメニュー	11
ユーザー	12
ユーザー情報の登録	12
ユーザー情報の変更	14
すべてのユーザーの削除	14
[User Usage] の表示	14
認証	15
認証モード	15
認証モードの変更	15
認証モードの削除	16
認証モードの追加	16
お取り扱い	16
顔認証	17
T&A モード	17
ネットワーク	18
ネットワーク設定	18
イーサネット	18
ワイヤレス	19
サーバー	19
シリアル設定	20
RS-485	20
表示とサウンド	21
デバイス	22
インターフォン	22
リレー	22
日付と時刻	22
夏時間	23
デバイス情報	23
メモリ情報	23
USB メモリ	23
セキュアタンパー	24
デバイスの再起動	24
デフォルト設定の復元	24
ユーザー ID のタイプ	25

イベントログ	26
ログの検索	26
ログの詳細表示	26
すべてのログの削除	26
ログの使用状況の表示	27
トラブルシューティング	28
故障のご連絡をいただく前のチェックリスト	28
製品仕様	29
寸法	30
FCC 準拠情報	31
EU 適合宣言 (CE)	31
付録	32
免責事項	32
著作権表示	32
オープンソースライセンス	32
GNU General Public License	32
OpenSSL License	38
Original SSLeay License	39
Apache License	39

安全にお使いいただくために

本製品を安全にお使いいただき、人身への危害や財産への損害を未然に防ぐために、以下の安全に関する指示に従ってください。



警告

指示に従わないと、重傷または死亡につながる可能性があります。

設置場所

本製品を、直射日光の当たる場所、湿気の多い場所、埃やすすの多い場所に置かないでください。

- 火災または感電の原因となることがあります。

本製品を、熱器具の近くなど高温になる場所に置かないでください。

- 過熱により火災または感電の原因となることがあります。

本製品を、乾燥した場所に設置してください。

- 湿気のある場所に設置すると、製品損傷または感電の原因となることがあります。

本製品を、電磁妨害のない場所に設置してください。

- 電磁妨害を受けると、製品損傷または感電の原因となることがあります。

本製品を、ご自分で設置または修理しないでください。

- 火災や感電の原因となり、人身障害を招く恐れがあります。
- ご自分で本製品を設置または修理したことにより本製品に損傷が生じた場合、無料の A/S サービスは受けられません。

お取り扱い

本製品に、水、飲料または薬品などの液体が入らないようにしてください。

- 火災、感電、製品損傷の原因となることがあります。



注意

指示に従わないと、軽傷または製品の損傷につながる可能性があります。

設置場所

電源ケーブルを人が通る場所に取り付けしないでください。

- 製品損傷または人身傷害を招く恐れがあります。

本製品を、磁石、テレビ、モニター（特に CRT モニター）、スピーカーなど強い磁気を発する物の近くに置かないでください。

- 製品の故障につながる恐れがあります。

DC 24 V および 2.5 A 以上の電源アダプタのみを使用してください。

- 適切な電源が使用されていないと、製品が正しく動作しない場合があります。

Secure I/O 2、電子ロック、および FaceStation 2 ごとに独立した電源を使用してください。

- これらのデバイスを同じ電源に接続して使用すると、デバイスが正常に機能しない場合があります。

複数のデバイスを設置する場合は、デバイス間に最低限の間隔を空けてください。

- そうしないと、他のデバイスへの RF 性能が影響を受け、デバイスが通常どおりに動作しなくなる可能性があります。

お取り扱い

本製品を落下させたり、衝撃を与えたりしないでください。

- 製品の故障につながる恐れがあります。

パスワードは注意して管理してください。他の人に漏らさないようにし、定期的に変更してください。

- そうしないと、不正侵入が発生する可能性があります。

製品のボタンを強く押ししたり、鋭利な工具で押ししたりしないでください。

- 製品の故障につながる恐れがあります。

本製品を清掃する場合は、柔らかい乾いた布で製品を拭いてください。水、ベンゼン、またはアルコールは使用しないでください。

- 製品の故障につながる可能性があります。

FaceStation 2 は、静電容量式の画面およびボタンを使用します。雨天のために湿った環境になっていたり、製品の表面に水分が付着したりしている場合は、使用する前に、乾燥したタオルで製品を拭いてください。

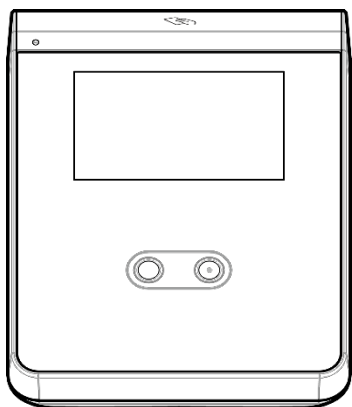
RTC バッテリー

正しくないタイプのバッテリーに交換すると、バッテリーが爆発する恐れがあります。

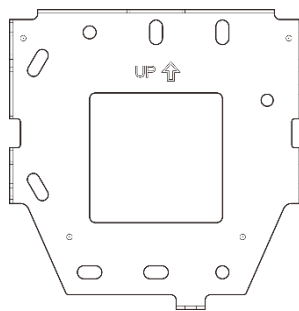
バッテリーの廃棄は、地域または国際的な該当する廃棄物規制に従ってください。

はじめに

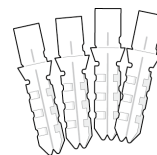
部品



FaceStation 2



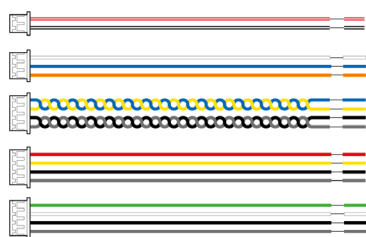
壁用ブラケット



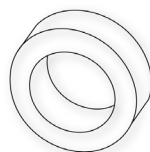
PVC アンカー x 4



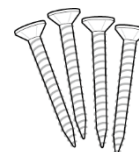
ブラケット固定ねじ
(星形)



接続ケーブル
(1 × 2 ピン、1 × 3 ピン、3 × 4 ピン)



フェライト磁心



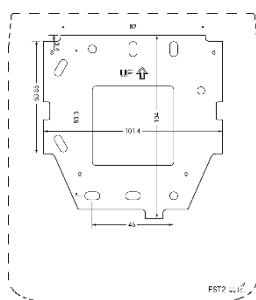
固定ねじ x 4



ダイオード



120 Ω 抵抗器



穴あけ用テンプレート



オープンソースの
ソフトウェアガイド

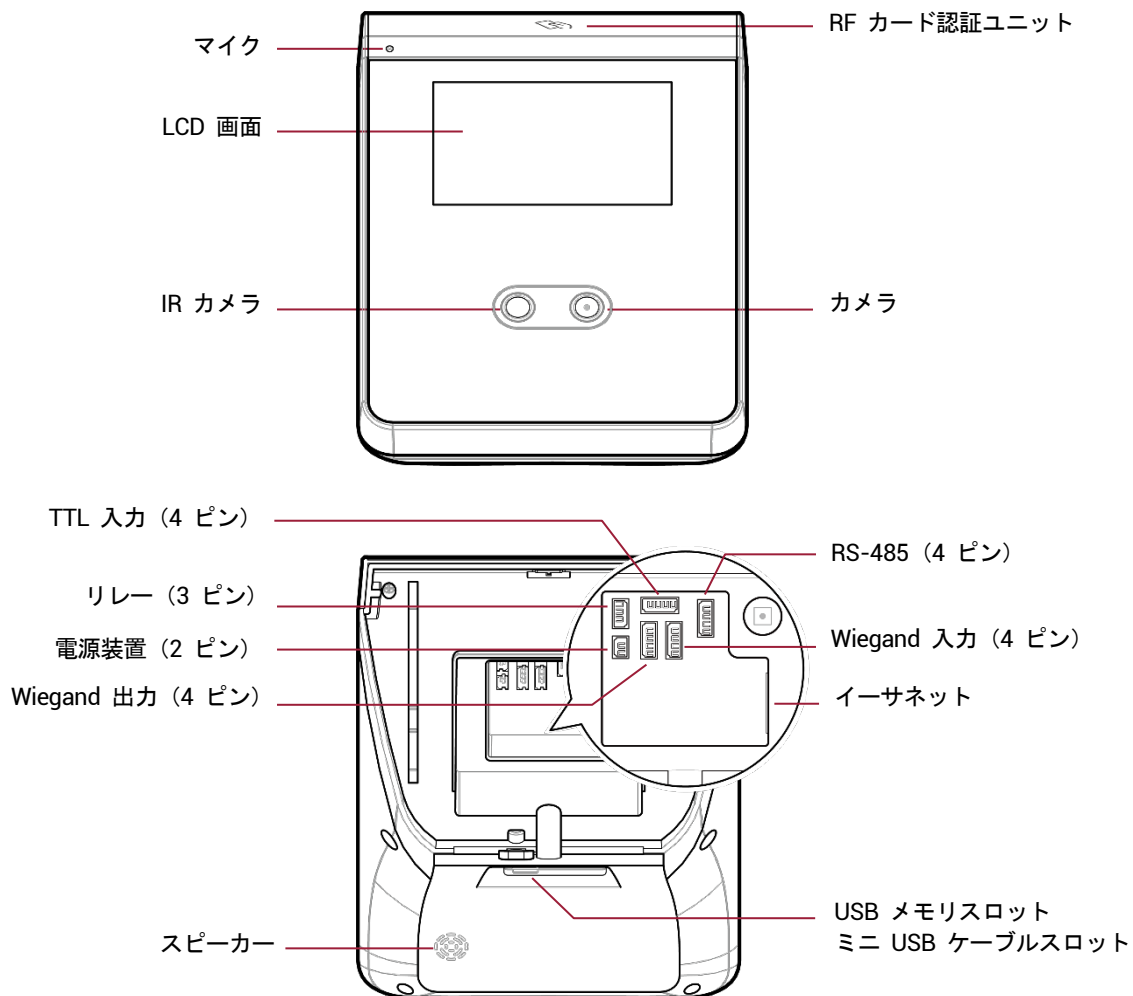


クイックガイド

注意

- 部品は設置環境によって異なる場合があります。
- 製品をブラケットに組み付けるときには、セキュリティを強化するために、製品固定ねじの代わりに付属のブラケット固定ねじ（星形）を使用できます。
- 製品の設置に関するその他のコンテンツについては、Suprema のウェブサイト（www.suprema.co.kr）にアクセスして、設置ガイドを参照してください。

各部品の名前と機能



名前	説明
マイク	インターフォンが接続されているときに、ユーザーの音声を伝えます。
LCD 画面	操作用の UI があります。
IR カメラ	IR 画像を取得します。
カメラ	実際の画像を取得します。
RF カード認証ユニット	入室用にカードをスキャンします。
スピーカー	音を鳴らします。
USB メモリスロット	USB メモリを接続します。
ミニ USB ケーブルスロット	今後サポートされます。
TTL 入力 (4 ピン)	TTL 入力ケーブルを接続します。
RS-485 (4 ピン)	RS-485 ケーブルを接続します。
リレー (3 ピン)	リレーケーブルを接続します。

電源装置 (2 ピン)	電源ケーブルを接続します。
イーサネット	イーサネットケーブルを接続します。
Wiegand 入力 (4 ピン)	Wiegand 入力ケーブルを接続します。
Wiegand 出力 (4 ピン)	Wiegand 出力ケーブルを接続します。

ケーブルとコネクタ

電源



ピン	名前	色
1	PWR +VDC	赤 (白のストライプ)
2	PWR GND	黒 (白のストライプ)

リレー



ピン	名前	色
1	RLY NO	白
2	RLY COM	青
3	RLY NC	オレンジ

RS-485



ピン	名前	色
1	485 TRXP	青
2	485 TRXN	黄
3	485 GND	黒
4	SH GND	グレー

TTL 入力



ピン	名前	色
1	TTL IN0	赤
2	TTL IN1	黄
3	TTL GND	黒
4	SH GND	グレー

Wiegand 入力および出力



ピン	名前	色
1	WG D0	緑
2	WG D1	白
3	WG GND	黒
4	SH GND	グレー

正しい顔の登録と認証方法

顔の登録時の注意点

- 顔を登録する際は、デバイスと顔の距離を 40cm から 80cm の間で維持します。
- 顔の表情を変えないように注意してください。（笑った顔、引きつった顔、ウィンクなど）
- 画面の指示に従わない場合、顔の登録に時間がかかったり、失敗したりする可能性があります。
- 目や眉を覆わないよう注意してください。
- 帽子、マスク、サングラスまたは眼鏡を装着しないでください。
- 画面に二人の顔が映らないように注意してください。一度に一人の顔を登録してください。
- 眼鏡をお使いの方は、眼鏡をかけた顔と裸眼の顔の両方を登録することをお勧めします。

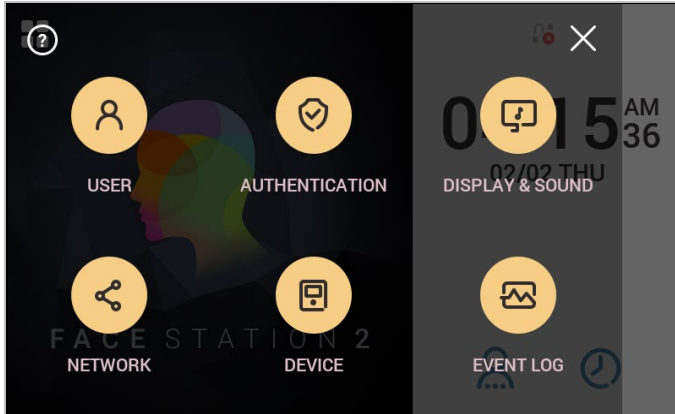
顔の認証時の注意点

- デバイスの画面上に表示されるガイドライン内に、顔が表示されていることを確認します。
- 眼鏡を変えた場合、認証が失敗することがあります。眼鏡をかけずに顔を登録した場合は、眼鏡をかけずに顔を認証してください。眼鏡をかけた顔だけを登録した場合は、前に着用していた眼鏡を再度かけて顔を認証してください。
- 顔の一部が帽子、マスク、眼帯、またはサングラスで隠れている場合は、認証が失敗することがあります。顔を覆わないでください。デバイスが眉と顔の両方を認識できるようにしてください。

管理者メニュー

すべてのメニュー

- 1 [] を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。
- 2 目的のメニューを選択します。





注意

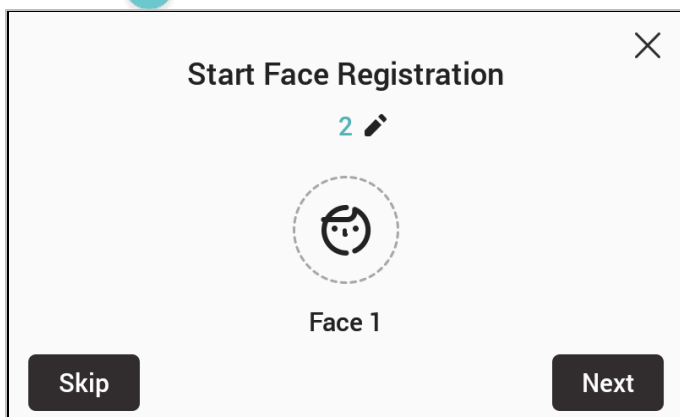
- 管理者が指定されていない場合は、[] を押すとメニュー画面が表示されます。

ユーザー

ユーザー情報の登録

顔を含むユーザー情報を登録できます。

- 1  を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。
- 2 [User] >  を押します。顔登録ウィザードが開始します。



- 3 顔登録ウィザードを続行するには、[Next] を押します。スキップするには、[Skip] を押して手順 5 に進みます。
- 4 [Next] を押した場合は、画面の指示に従って顔を登録します。顔の登録は 3 つの手順で行われます。

(1) 正面を向いた顔を登録



(2) 顔を上下に動かす



(3) 顔を左右に動かす

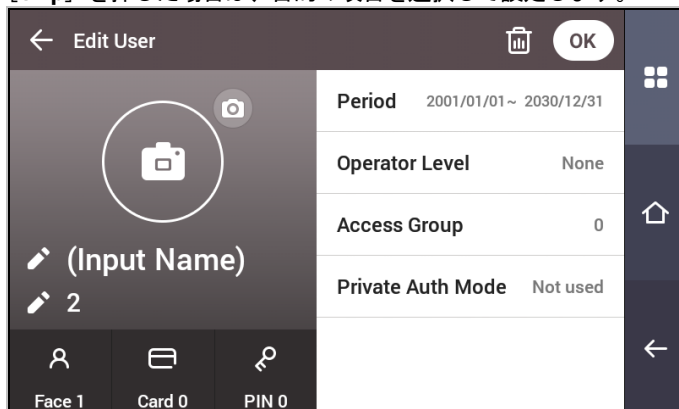


顔登録ウィザードを使用する場合は、ユーザーの顔のみが登録されます。顔を登録したら、[Edit] を押して他の情報を変更します。

注意

- 顔を登録する際は、デバイスと顔の距離を 40cm から 80cm の間で維持します。
- 顔の表情を変えないように注意してください。（笑った顔、引きつった顔、ウィンクなど）
- 画面の指示に従わない場合、顔の登録に時間がかかったり、失敗したりする可能性があります。
- 目や眉を覆わないよう注意してください。
- 帽子、マスク、サングラスまたは眼鏡を装着しないでください。
- 画面に二人の顔が映らないように注意してください。一度に一人の顔を登録してください。
- 眼鏡をお使いの方は、眼鏡をかけた顔と裸眼の顔の両方を登録することをお勧めします。

5 [Skip] を押した場合は、目的の項目を選択して設定します。



- : 内蔵カメラを使用してユーザーの写真を撮影します。
- Name** : ユーザー名を入力します。
- ID** : ユーザー ID として登録する番号を 1 ~ 429467295 までの範囲で入力します。[User ID Type] が [Alphanumeric] に設定されている場合は、英数字と記号 (、-) の組み合わせを ID に使用できます。最大 32 文字まで入力できます。
- Face** : ユーザー認証用の顔を登録します。[+] を押し、画面の指示に従って顔を登録します。別の顔を登録するには、[+] をもう一度押します。
- Card** : ユーザー認証用のカードを登録します。[+] を押し、ユーザーに割り当てるカードをスキャンします。追加のカードを登録するには、[+] をもう一度押します。
- PIN** : 使用する PIN を入力します。使用する PIN を入力し、確認のために同じ PIN を再入力します。漏洩を防止するために 4 桁から 16 桁の番号を入力してください。
- Validity period** : ユーザーアカウントを使用する [Start Date] および [End Date] を設定します。最初の日付を押すと [Start Date] を設定でき、2 番目の日付を押すと [End Date] を設定できます。
- Operator Level** : ユーザーに割り当てるレベルを選択します。
- Face Group** : ユーザーの顔グループを選択します。顔グループは、[Group Matching] が有効である場合にのみ使用できます。顔グループは BioStar 2 でのみ登録できます。
- Access Group** : ユーザーの入退グループを確認します。入退グループは BioStar 2 でのみ登録できます。
- Private Auth Mode** : ユーザーに応じて認証方式を変更します。

注意



使用可能なメニューは、設定されたオペレータレベルによって異なります。

- None** : これは一般ユーザーレベルで、メニューにアクセスできません。
- Full Administrator** : すべてのメニューにアクセスできます。
- Configuration** : [AUTHENTICATION]、[DISPLAY & SOUND]、[DEVICE]、[NETWORK] および [EVENT LOG] メニューにアクセスできます。
- User Management** : [USER] および [EVENT LOG] メニューにアクセスできます。
- .

6 [OK] を押すと、設定が保存されます。

ユーザー情報の変更

[User Management] または [Administrator] である場合は、登録済みのユーザー情報を変更できます。ユーザーの顔またはカードを追加したり、PIN およびレベルを変更したりすることができます。



- 1  を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。
- 2 [User] > [Q] を押します。
- 3 検索条件を選択します。ユーザー ID、名前、顔およびカードでユーザーを検索できます。
- 4 変更するユーザーを選択し、「ユーザー情報の登録」を参照して、情報を変更します。
 - ユーザーを選択するには、 を押してから [OK] を押します。

注意

- 入退グループは BioStar 2 で登録できます。入退グループの登録の詳細については、BioStar 2 の管理者マニュアルを参照してください。



すべてのユーザーの削除

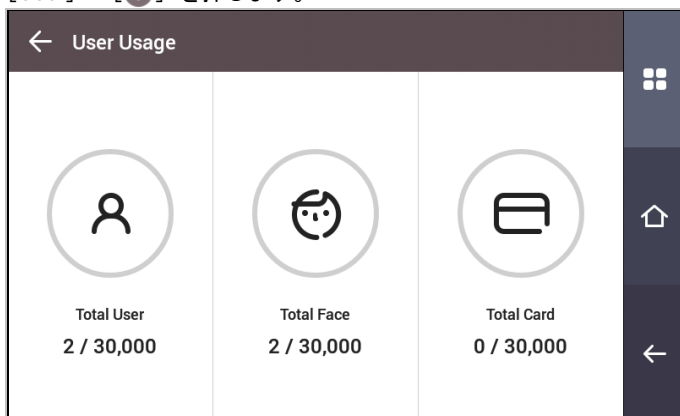
すべての登録済みユーザーを一度に削除できます。

- 1  を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。
- 2 [User] >  を押し、[Delete All] を選択するかまたは削除するユーザーを選択します。
- 3 [OK] を押すと、すべての登録済みユーザーが削除されます。

[User Usage] の表示

登録済みのユーザー、顔、およびカードの数を一目で確認できます。

- 1  を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。
- 2 [User] >  を押します。



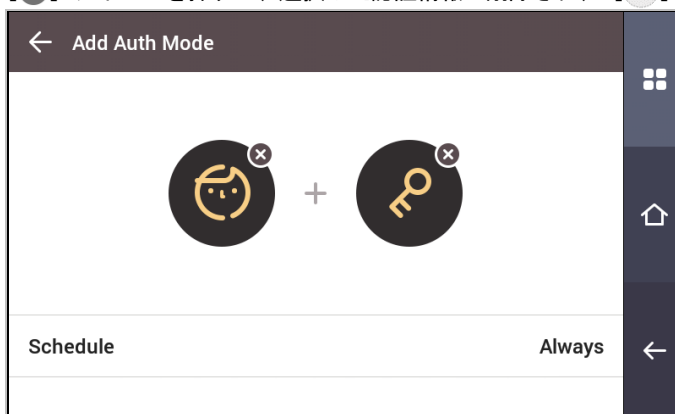
認証

認証モード

認証モードの変更

認証情報ごとに、認証方式とスケジュールを設定できます。

- 1 [] を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。
- 2 [AUTHENTICATION] > [Auth Mode] を押しします。
- 3 [+] を押して認証モードを追加するか、変更する認証モードを押しします。
- 4 [×] アイコンを押すと、選択した認証情報が削除され、 [+] を押すと、追加可能な認証情報が画面に表示されます。



- 5 目的の認証モードを設定し、スケジュールを選択します。



分類	説明
Face	<ul style="list-style-type: none">• : 顔のみで認証することを許可するモード。• + : 顔および PIN で認証するモード。
Card	<ul style="list-style-type: none">• : カードのみで認証することを許可するモード• + : カードの後に顔で認証することを許可するモード。• + : カードおよび PIN で認証することを許可するモード。• + / : カードの後に顔または PIN で認証することを許可するモード。• + + : カードの後に顔と PIN 入力の両方で認証することを許可するモード。
ID	<ul style="list-style-type: none">• + : ID を入力してから顔を認証して認証することを許可するモード。• + : ID を入力してから PIN を入力して認証することを許可するモード。• + / : ID を入力してから、顔を認証するか PIN を入力して認証することを許可するモード。• + + : ID を入力してから、顔認証と PIN 入力の両方を使用して認証することを許可するモード。

- 6 [OK] を押すと、設定が保存されます。




注意

- スケジュールは BioStar 2 で設定できます。スケジュールが設定されていない場合は、[Always] のみを選択できます。
- スケジュール設定の詳細については、BioStar 2 の管理者用マニュアルを参照してください。


認証モードの削除

- 1  を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。
- 2 [AUTHENTICATION] > [Auth Mode] を押します。
- 3  を押し、削除する項目を選択します。
- 4 [OK] を押すと、選択した項目が削除されます。

認証モードの追加

- 1  を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。
- 2 [AUTHENTICATION] > [Auth Mode] を押します。
- 3  を押します。
- 4  を押して目的の認証モードを設定してから、スケジュールを選択します。
- 5 [OK] を押すと、認証モードが追加されます。

お取り扱い

- 1  を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。
- 2 [AUTHENTICATION] を押し、[Operation] の下にある項目を変更します。

Operation			
Ambient Brightness	Normal	Face Pose Variation	4
Motion Sensor	Medium	Enroll Timeout	60 Sec
Auth Timeout			5 Sec

- **Ambient Brightness** : 周囲の明るさを検出して、IR LED の輝度を調整します。設置環境に応じて設定を変更してください。
- **Motion Sensor** : デバイス付近のモーションを検出する感度を設定します。
- **Auth Timeout** : 設定された時間内に認証が完了しなかった場合、認証は失敗します。
- **Face Pose Variation** : 顔を登録するときの顔の位置、角度、および距離に対する感度を設定します。詳細な顔テンプレートを取得した場合は、高い値に設定します。
- **Enroll Timeout** : 設定された時間内に顔が登録されなかった場合、顔の登録はキャンセルされます。

顔認証

顔認証に関する設定を変更します。

- 1  を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。
- 2 [AUTHENTICATION] を押し、[Face Recognition] の下にある項目を変更します。

Face Recognition			
Security Level	Normal	Group Matching	<input type="checkbox"/>
Backward Compatibility (Enrollment in v1.0.1)		<input type="checkbox"/>	
Enhanced fake face enrollment block		Disabled	


- **Security Level** : 1:N 認証のセキュリティレベルを設定します。
- **Group Matching** : グループ照合を使用するかどうかを確認します。グループ照合を使用すると、さまざまなユーザーの顔をグループにまとめることにより、認証速度を向上させることができます。
- **Backward Compatibility (Enrollment in v1.0.1)** : 顔テンプレートを登録したデバイスのファームウェアが v1.0.1 またはそれ以前である場合は、このオプションをオンにします。
- **Enhanced fake face enrollment block** : 写真などの偽物の顔を使用したユーザー登録を検出できます。強度は [Level 1] から [Level 3] まで設定できます。レベルを高くするほど、検出レベルが強くなります。
- **Quick Enroll** : スピード顔登録使用の有無を設定することができます。スピード顔登録を活性化すると、顔の登録手順が1段階に設定され、無効にする場合は3段階に設定されます。
- **Duplicate Check** : 顔登録時に重複する顔の有無を検査することができます。

注意

- グループ照合は BioStar 2 で設定できます。詳細については、BioStar 2 の管理者マニュアルを参照してください。
- [Enhanced fake face enrollment block] を高いレベルに設定すると、本物の顔の登録が拒否される場合があります。登録に失敗した場合は、もう一度試すか、検出強度を下げてください。
- 高品質な顔テンプレートを登録するには、[Quick Enroll] を非活性化してください。

T&A モード

T&A モードの登録方法を設定できます。

- 1  を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。
- 2 [AUTHENTICATION] を押し、[T&A Mode] の下にある項目を変更します。

T&A Mode			
T&A Mode	By User	T&A Code	0
T&A Required	<input type="checkbox"/>	Job Code	<input type="checkbox"/>


- 3 目的の項目を選択して設定します。
 - **T&A Mode** : T&A モードを使用する方法を設定します。
 - **T&A Code** : 新しい T&A コードを登録します。
 - **T&A Required** : 認証時のユーザーによる T&A イベントの選択を必須に設定します。
 - **Job Code** : ジョブコードを使用するかどうかを選択します。

ネットワーク

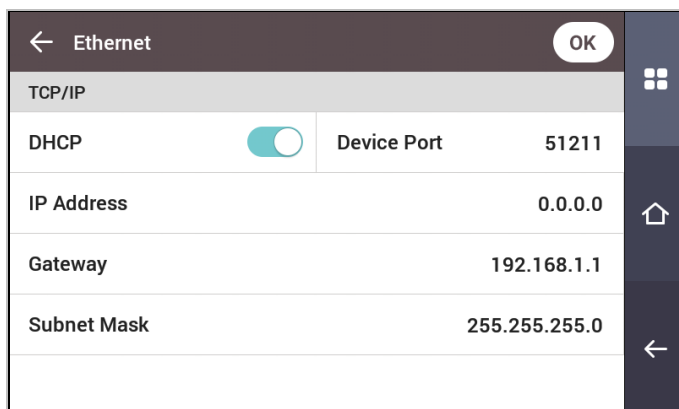
ネットワーク設定

デバイスのネットワーク設定を変更できます。

イーサネット

1  を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。

2 [NETWORK] > [Ethernet] を押します。




- **DHCP** : DHCP を使用するかどうかを設定します。DHCP 設定が無効である場合は、[Device Port]、[IP Address]、[Gateway]、[Subnet Mask]、および [DNS] を変更できます。
- **Device Port** : デバイスポートを設定します。
- **IP Address** : デバイスの IP アドレスを表示します。変更するには、DHCP 設定を無効にします。
- **Gateway** : デバイスのゲートウェイを表示します。変更するには、DHCP 設定を無効にします。
- **Subnet Mask** : デバイスのサブネットマスクを表示します。変更するには、DHCP 設定を無効にします。
- **DNS server** : DNS サーバーのアドレスを設定します。

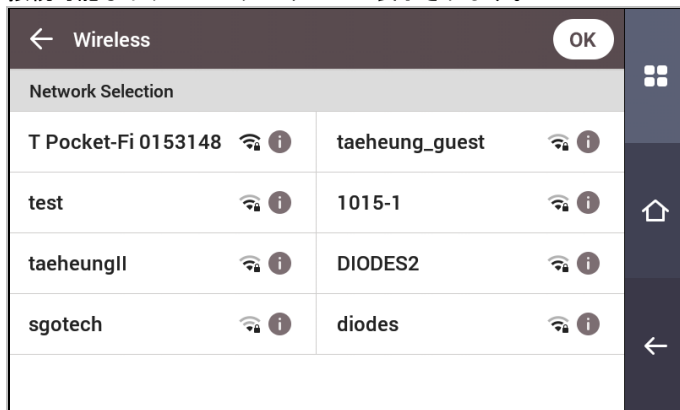
3 ネットワーク情報を手動で変更するには、DHCP 設定を無効にします。[Device Port]、[IP Address]、[Gateway]、[Subnet Mask] および [DNS] を変更できます。


注意

- [Ethernet] を [Wireless] と同時に使用することはできません。

ワイヤレス

- 1  を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。
- 2 [NETWORK] > [Wireless] を押します。
- 3 接続可能なネットワークのリストが表示されます。




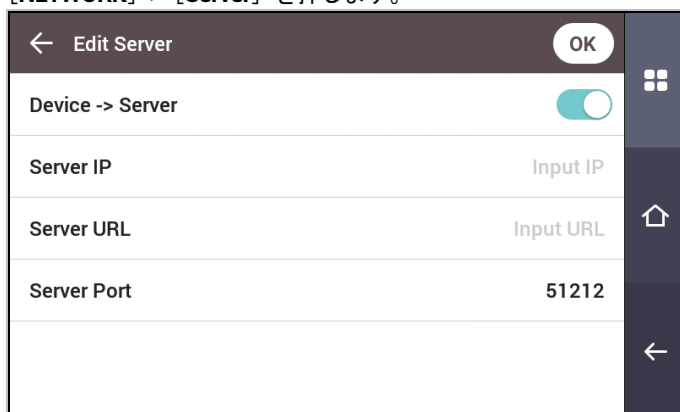
- 4 接続するネットワークを選択し、パスワードを入力します。[OK] を押すと、ワイヤレスネットワークへの接続が行われます。
- 5 ワイヤレス LAN のネットワーク情報を手動で設定するには、使用するネットワーク名の  を押し、DHCP 設定を無効にします。[IP Address]、[Gateway]、[Subnet Mask] および [DNS] を変更できます。

注意

- [Wireless] を [Ethernet] と同時に使用することはできません。
- [Wireless] に接続するにはワイヤレスルーターが必要です。ワイヤレスルーターの設置と設定の詳細については、ワイヤレスルーターのユーザーマニュアルを参照してください。

サーバー


- 1  を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。
- 2 [NETWORK] > [Server] を押します。



- **Connection Mode**: [Device -> Server] を選択すると、入力情報を含んだ接続信号をデバイスからサーバーに直接送信できます。[Server -> Device] を選択した場合、[Server IP]、[Server URL] および [Server Port] は入力できません。
- **Server IP**: BioStar 2 がインストールされている PC の IP アドレスを入力します。入力が受け付けられるのは、[Connection Mode] を [Device -> Server] に設定した場合のみです。
- **Server URL**: [Server IP] の代わりにサーバー URL を入力します。入力が受け付けられるのは、[Connection Mode] を [Device -> Server] に設定した場合のみです。
- **Server Port**: BioStar 2 がインストールされている PC のポートを入力します。入力が受け付けられるのは、[Connection Mode] を [Device -> Server] に設定した場合のみです。

シリアル設定

RS-485

- 1  を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。
- 2 **[NETWORK]** を押し、**[Serial Setting]** の下にある項目を変更します。

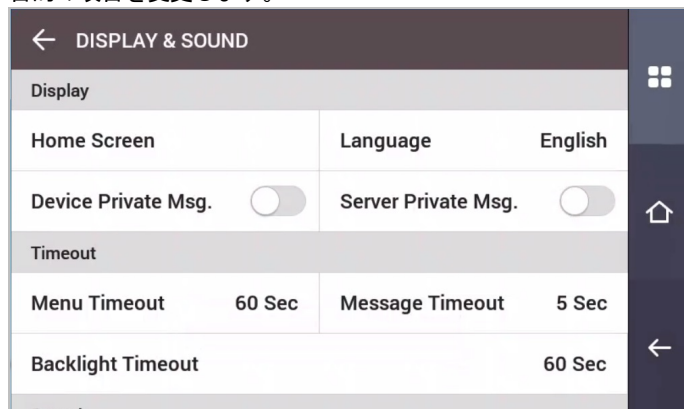
Serial Setting			
RS-485	Default	Baud Rate	115200

- **RS-485** : [RS-485] モードを選択します。
- **Baud Rate** : 目的のボーレートを選択します。

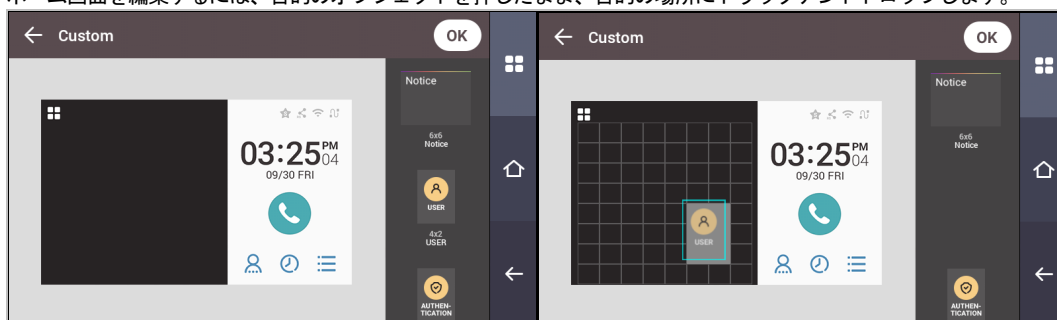
表示とサウンド

デバイスの表示とサウンドの設定を変更できます。

- 1 [] を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。
- 2 [DISPLAY & SOUND] を押します。
- 3 目的の項目を変更します。



- **Home Screen** : ホーム画面の背景に表示する項目を選択します。[Style] で [Custom] を選択すると、ホーム画面を直接変更できます。ホーム画面を編集するには、目的のオブジェクトを押したまま、目的の場所にドラッグアンドドロップします。




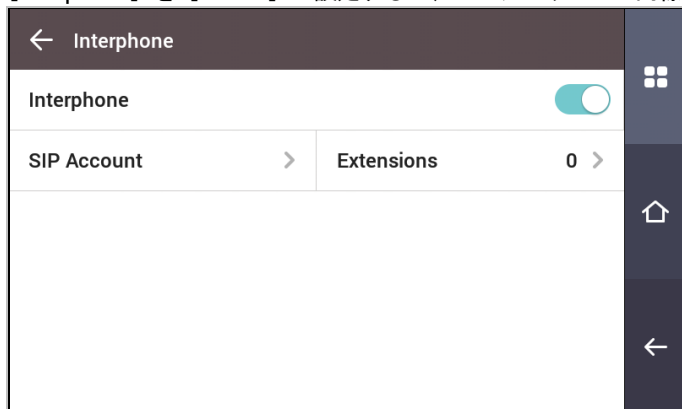
- **Language** : 使用する言語を設定します。
- **Device Private Msg.** : ユーザー認証時に画面に表示されるプライベートメッセージを使用するかどうかを設定します。[Device Private Msg.] はデバイス上で設定できます。
- **Server Private Msg.** : ユーザー認証時に画面に表示されるプライベートメッセージを使用するかどうかを設定します。[Server Private Msg.] はサーバー上で設定できます。サーバー上で設定していない場合は、デバイスで [Server Private Msg.] を有効にしても、認証成功時にデバイスにメッセージは表示されません。
- **Menu Timeout** : メニュー画面が自動的に消えるまでの時間（秒単位）を設定します。設定された時間内にボタン入力がない場合、画面はホーム画面に戻ります。
- **Message Timeout** : 設定完了メッセージまたは情報メッセージが自動的に消えるまでの時間（秒単位）を設定します。
- **Backlight Timeout** : LCD 画面が自動的に消灯するまでの時間（秒単位）を設定します。
- **Voice Instruction** : アラーム音の代わりに音声指示を使用するように設定します。
- **Volume** : 音量を設定します。

デバイス

インターフォン


SIP インターフォンのアカウントと内線番号を設定します。

- 1  を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。
- 2 [DEVICE] > [Interphone] を押します。
- 3 [Interphone] を [Enable] に設定すると、SIP アカウントと内線番号を設定できます。各項目を正しく設定してください。




リレー

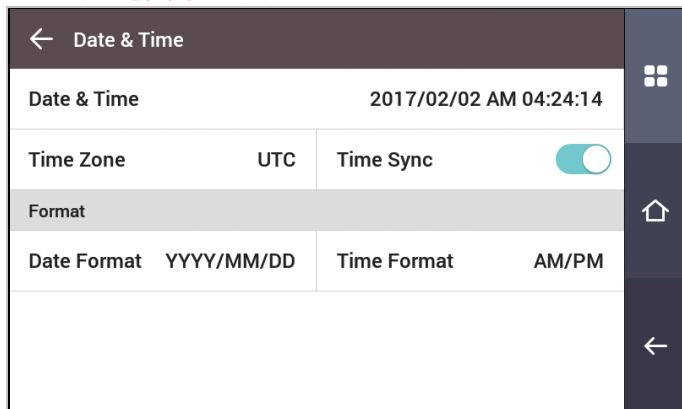
オープン時間と、デバイスの Exit ボタンの入力ポートを設定できます。

- 1  を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。
- 2 [DEVICE] > [Relay] を押します。
 - **Open Time** : 標準のユーザー認証が行われたときにドアを開けておく期間を設定します。
 - **Exit button** : Exit ボタンが接続されている入力ポートを選択します。
 - **Switch** : リレータイプ (N/O または N/C) を選択します。

日付と時刻

日付と時刻を設定できます。正確なログデータを収集するために、日付と時刻を正確に設定してください。

- 1  を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。
- 2 [DEVICE] > [Date & Time] を押します。
- 3 目的の項目を変更します。




- **Date & Time** : 現在の日付と時刻を確認します。直接変更するには、[Time Sync] を無効にします。
- **Standard time zone** : 現在の場所の時間基準を設定します。

- **Time Sync** : サーバーと時刻を同期します。サーバーおよび時刻を同期する場合は、[Time Sync] を有効にします。
- **Date Format** : 日付形式を設定します。[YYYY/MM/DD]、[MM/DD/YYYY] および [DD/MM/YYYY] の中から選択できます。
- **Time Format** : 時刻形式を設定します。[24-Hour] または [AM/PM] を選択できます。


夏時間

夏時間を適用してデバイスを使用できます。開始時間と終了時間を正しく設定します。

- 1  を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。
- 2 [DEVICE] > [Daylight Saving Time] を押します。
- 3 目的の項目を選択し、設定を変更します。


デバイス情報

モデル名、デバイス ID のファームウェアバージョン、および MAC アドレスを表示できます。

- 1  を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。
- 2 [DEVICE] > [Device Info] を押します。
- 3 [Model Name]、[Device ID]、[HW]、[FW]、[Kernel]、[MAC] および [WiFi MAC] を含む情報を表示できます。


メモリ情報

メモリの使用状態を表示します。

- 1  を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。
- 2 [DEVICE] > [Memory Info] を押します。

USB メモリ

USB メモリを接続して、ユーザー情報をデバイスにインポートすることや、ログおよびユーザー情報をデバイスからエクスポートすることができます。ファームウェアをアップグレードします。

- 1  を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。
- 2 [DEVICE] > [USB Memory] を押します。
- 3 目的の項目を選択し、設定を変更します。
 - **Import** : 接続されている USB メモリからユーザー情報をインポートします。
 - **Export** : 接続されている USB メモリにエクスポートする情報を選択します。
 - **FW Upgrade** : 接続されている USB メモリにファームウェアファイルが保存されている場合に、ファームウェアをアップグレードします。

注意

サポートされている USB メモリのタイプは次のとおりです。異なるタイプの USB メモリを使用すると、機能が正常に動作しない場合があります。

- サムスン電子 : SUM-LSB 8 GB、SUM-PSB 8 GB、SUM-PSB 16 GB、SUM-BSG 32 GB
- LG エレクトロニクス : XTICK J3 WINDY 8 GB、SMART USB MU1 White 8 GB、MU 1 USB 32 GB、MU28GBC 32 GB、XTICK MOBY J1 16 GB
- サンディスク : Cruzer 16 GB、Cruzer Blade CZ50 4 GB、Cruzer Blade CZ50 32 GB、CZ48 Ultra USB 3.0 64 GB、CZ80 USB3.0 64 GB、CZ52 64 GB、Cruzer Glide Z60 128 GB、Cruzer Force CZ71 32 GB
- ソニー : Micro Vault Click 8 GB、MicroVault CLICK 16 GB、USM-SA1 32 GB
- トランSEND : JetFlash 760 8 GB、JetFlash 760 32 GB、JetFlash 500 8 GB
- Memorette : MINI500 8 GB
- A-DATA : S102 PRO 8 GB
- Trigem Pastel 8 GB


セキュアタンパー

タンパーをオンにすると、ユーザー全体、ログ全体、およびセキュリティキーを削除するように設定できます。

- 1  を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。
- 2 [DEVICE] > [Secure Tamper] を選択し、設定を変更します。


デバイスの再起動

デバイスを再起動できます。

- 1  を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。
- 2 [DEVICE] > [Restart Device] を押します。
- 3 デバイスを再起動するには、[OK] を押します。キャンセルするには、[Cancel] を押します。

デフォルト設定の復元

デバイス設定、ネットワーク設定、およびオペレータレベルがリセットされます。

- 1  を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。
- 2 [DEVICE] > [Restore Default] を押します。
 - **All settings** : デバイ스에保存されているすべての設定をリセットできます。[OK] を押して、すべてのデバイス設定をリセットします。
 - **Keep Network Settings** : ネットワーク設定以外のすべての設定をリセットできます。[OK] を押して、ネットワーク設定以外のすべての設定をリセットします。
 - **Factory Default** : デバイ스에保存されているすべての情報とルート証明書を削除し、デフォルト設定を復元することができます。
 - **Delete the Root Certificate** : デバイ스에保存されているルート証明書を削除できます。
- 3 デフォルトの復元を進めると、デバイスが再起動します。

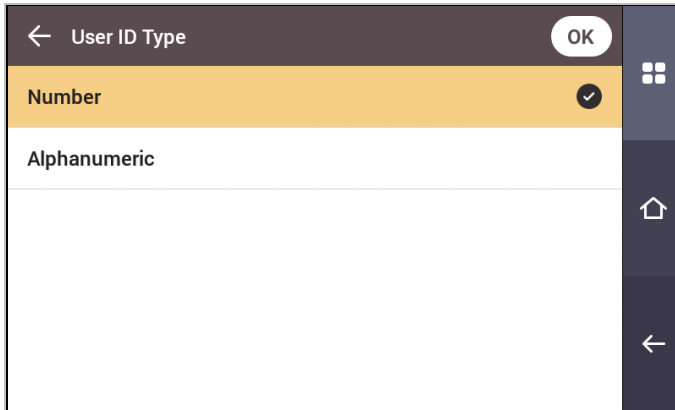
注意

- リセットすると、オペレータレベルもリセットされます。リセット後は、必ずオペレータレベルを再度設定してください。
- 言語設定はリセット後も変更されません。
- [Factory Default] メニューは、ルート証明書がデバイスに保存されている場合に使用できます。
- [Delete the Root Certificate] メニューを使用できるのは、ルート証明書がデバイスに保存されており、管理者が指定されている場合のみです。

ユーザー ID のタイプ

デバイスに登録するユーザー ID のタイプを、英字、数字、および記号 (_、 -) の組み合わせで設定できます。

- 1 [☰] を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。
- 2 [DEVICE] > [User ID Type] を押します。





- 3 目的の項目に変更し、[OK] を押します。

イベントログ


ログの検索

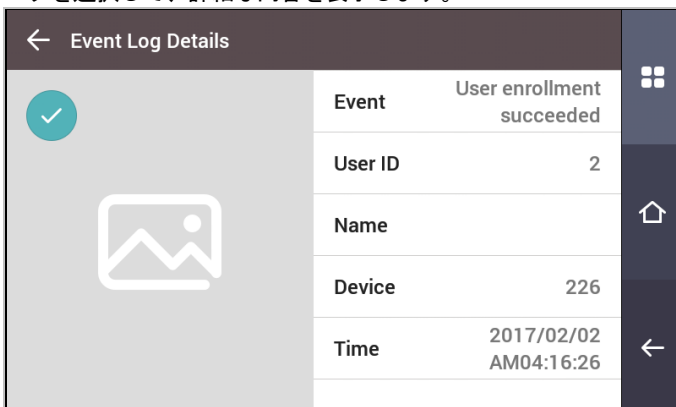
条件を設定して、ログを検索できます。

- 1  を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。
- 2 [EVENT LOG] を押します。
- 3  を押して条件を変更します。[OK] を押すと、条件に一致するログが画面に表示されます。





ログの詳細表示

- 1  を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。
- 2 [EVENT LOG] を押します。
- 3 ログを選択して、詳細な内容を表示します。





すべてのログの削除

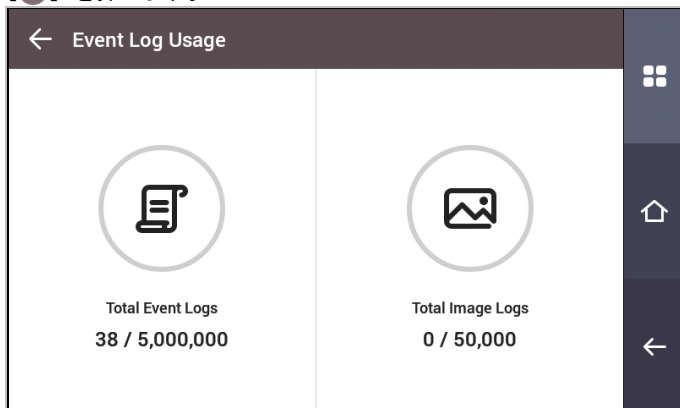
保存されているすべてのログを削除できます。

- 1  を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。
- 2 [EVENT LOG] を押します。
- 3 すべてのログを削除するには、 を押してから [OK] を押します。キャンセルするには、[Cancel] を押します。

ログの使用状況の表示

ログの使用状態を確認できます。

- 1  を押し、管理者レベルの認証情報を使用して認証します。
- 2 [EVENT LOG] を押します。
- 3  を押します。



トラブルシューティング

故障のご連絡をいただく前のチェックリスト

分類	問題	解決策
電源	電源は供給されていますが、デバイスが動作しません。	<ul style="list-style-type: none"> ターミナルとブラケットが離れ過ぎていると、タンパースイッチが働いてデバイスが動作しない場合があります。 アダプタまたは電源ケーブルを確認します。
PIN	PIN を忘れました。	<ul style="list-style-type: none"> 通常のユーザー PIN の場合は、管理者に問い合わせ、PIN を再入力します。 管理者 PIN を忘れた場合は、設置会社にお問い合わせください。
	PIN を入力して [OK] ボタンを押しても、ドアが開きません。	<ul style="list-style-type: none"> 登録した PIN を正しく入力しているかどうかを確認します。 PIN を最近変更したかどうかを確認します。 PIN を思い出せない場合は、管理者に問い合わせ、PIN を再入力します。
顔認証	顔を登録しましたが、顔認証をスムーズに行えず、エラーが頻発します。	<ul style="list-style-type: none"> 「顔の登録時の注意点」を確認して、顔を再度登録します。 大量の顔が登録されている場合は、[Matching Timeout] を変更してから、もう一度試してください。
	顔認証が突然機能しなくなりました。	<ul style="list-style-type: none"> 「顔の認証時の注意点」を確認して、もう一度試してください。
ドアロック	ドアを閉めてもドアをロックできません。	<ul style="list-style-type: none"> 電子ロックが正常に機能していない可能性があります。設置会社による検査を実施してください。
時間	時間が突然不正確になりました。	<ul style="list-style-type: none"> FaceStation 2 には内蔵バッテリーが搭載されていますが、電源が長時間供給されないと、内蔵バッテリーの残量がなくなって、時間が不正確になることがあります。時刻の修正については、「日付と時刻」を参照してください。
管理者アクセス	管理者 PIN を忘れて、管理者モードにアクセスできません。	<ul style="list-style-type: none"> FaceStation 2 で入退権限を付与するのは管理者であるため、管理者メニューにアクセスできるのは管理者のみとなっています。 管理者メニューにアクセスする必要がある場合は、特別な手順に従って PIN を発行できます。設置会社にパスワードの発行手順をお問い合わせください。

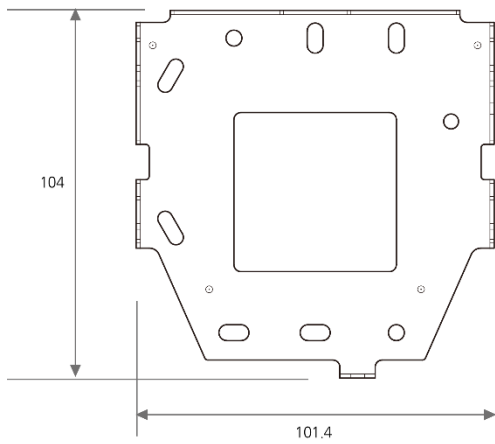
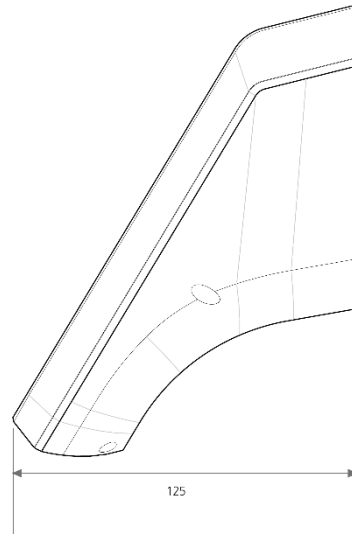
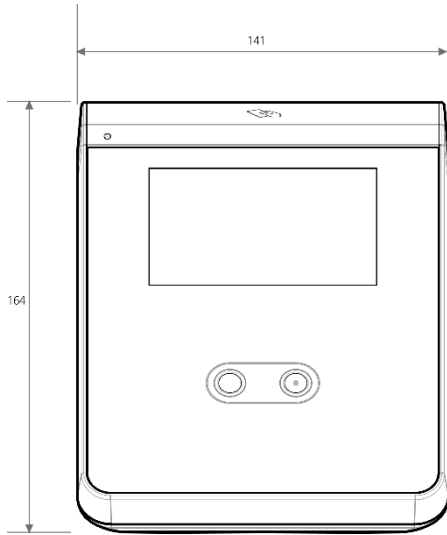
製品仕様

カテゴリ	機能	仕様
認証情報	生体認証	顔認証
	RF オプション	<ul style="list-style-type: none"> FS2-D : 125 kHz EM および 13.56 MHz MIFARE、MIFARE Plus、DESFire/EV1、FeliCa、NFC FS2-DS : 125 kHz EM および 13.56 MHz MIFARE、MIFARE Plus、DESFire/EV1、FeliCa、NFC FS2-AWB : 125 kHz EM、HID Prox および 13.56 MHz MIFARE、MIFARE Plus、DESFire/EV1、FeliCa、iCLASS SE/SR/Seos、NFC、BLE
	RF 読み取り範囲*	MIFARE/DESFire/iCLASS : 50 mm/EM/HID Prox/Felica : 30 mm、BLE : 50 mm
	LFD	サポート対象
全般	CPU	1.4 GHz 4 コア
	メモリ	8GB Flash + 1GB RAM
	LCD タイプ	4 インチカラー TFT タッチ
	LCD 解像度	800 x 480
	サウンド	24 ビット/音声 DSP (エコーキャンセル)
	動作温度	-20 °C~50 °C
	保管温度	-40 °C~70 °C
	動作湿度	0%~80%、結露しないこと
	保管湿度	0%~90%、結露しないこと
	カメラの種類	CMOS
	カメラ解像度	720 x 480
	カメラ角度	視覚レンズ : 対角 92.7° IR レンズ : 対角 58°
	寸法 (W x H x D)	141 mm x 164 mm x 125 mm
	重量	デバイス : 628 g ブラケット : 74 g (ワッシャーとボルトを含む)
証明書	CE、FCC、KC、RoHS、REACH、WEEE	
キャパシ ティ	最大ユーザー数 (1:1)	30,000
	最大ユーザー数 (1:N)	3,000
	最大テンプレート数 (1:1)	900,000
	最大テンプレート数 (1:N)	90,000
	テキストログの最大数	5,000,000
	画像ログの最大数	50,000
インター フェイス	Wi-Fi	サポート対象 (内蔵、IEEE 802.11b/g)
	イーサネット	サポート対象 (10/100/1000 Mbps、自動 MDI/MDI-X)
	RS-485	1 チャンネルホストまたはスレーブ (選択可能)
	Wiegand	1 チャンネル入力、1 チャンネル出力
	TTL 入力	2 チャンネル入力
	リレー	リレー 1
	USB	USB 2.0 (ホスト)
タンパー	サポート対象	
電気関連	電源	電圧 : 24 VDC 電流 : 最大 2.5 A
	スイッチ入力 VIH	最小 : 3 V 最大 : 5 V
	スイッチ入力 VIL	最大 : 1 V
	スイッチプルアップ抵抗	4.7 kΩ (入力ポートは 4.7 kΩ でプルアップされます)。
	Wiegand 出力 VOH	4.8 V 以上
	Wiegand 出力 VOL	0.2 V 未満
	Wiegand 出力プルアップ抵抗	1 kΩ の内部プルアップ
	リレー	電圧 : 最大 30 VDC 電流 : 1 A、最大 2 A

* RF 読み取り範囲は、インストール環境によって異なります。

寸法

(単位 : mm)



FCC 準拠情報

このデバイスは、FCC 規則第 15 部に準拠しています。

動作は、次の 2 つの条件に従います。

- (1) このデバイスは、有害な電波干渉を引き起こしてはなりません。また、
- (2) このデバイスは、望ましくない動作を引き起こす可能性のある電波干渉を含め、受信したあらゆる電波干渉を許容する必要があります。

注意：この装置は、FCC 規則の第 15 部に従って、クラス B デジタルデバイスの制限に準拠していることがテストおよび確認されています。これらの制限は、居住地域での設置において有害な電波干渉から適切に保護するためのものです。この装置は、無線周波エネルギーを生成、使用、および放射する可能性があり、指示に従って設置および使用しないと、無線通信に有害な電波干渉が発生することがあります。ただし、特定の設置で電波干渉が発生しないことを保証するものではありません。この装置のオフとオンを切り替えてみて、この装置によってラジオやテレビなどの受信に有害な電波干渉が発生することが判明した場合は、次の方法で電波干渉を解消してみてください。

- 受信アンテナの方向や場所を変更する。
- 装置と受信機の位置を離す。
- 受信機が接続されている回路とは別の回路のコンセントに機器を接続する。
- 販売店や、ラジオまたはテレビの経験豊富な技術者に相談する。

製造元によって明示的に承認されていない変更を行った場合、FCC 規則に基づき、ユーザーの装置を操作する権限が無効になる場合があります。

この機器とそのアンテナを、他のアンテナや送信機と一緒に設置または操作しないでください。
RF 被曝の要件を満たすため、アンテナとこの機器の使用者の間隔を 20cm 以上空ける必要があります。

EU 適合宣言 (CE)

本製品は、R&TTE 指令 (1999/5/EC) の規定に従って CE マークが付けられています。

Suprema Inc. はこれによって、本製品が指令 1999/5/EC の必須要件およびその他の関連規定に準拠していることを宣言します。

本デバイスは、この指令に準拠したクラス 1 無線デバイスです。

詳細については、次の連絡先にお問い合わせください。

Suprema Inc.

ウェブサイト：<https://www.supremainc.com>

住所：Parkview Tower F16, 248, Jeongjail-ro, Bundang-gu, Seongnam-si, Gyeonggi-do, Korea (Jeongja-dong 6)

電話：031-783-4510 / Fax：031-783-4517

付録

免責事項

- 本マニュアルの情報は、Suprema 製品に関して記述したものです。
- 使用権は、Suprema から保証された販売契約の条項および条件に含まれる製品にのみ認められます。本マニュアルに記載されていないその他の知的所有権については、ライセンス権が認められません。
- Suprema は、特定の目的に対する製品の適合性または商業性、あるいは Suprema 製品の販売または使用に関する特許、著作権、またはその他の知的所有権について保証せず、責任も負いません。
- 医療、人命救助、生命の維持に関連する状況下で Suprema 製品を使用しないでください。製品の故障により人が怪我をしたり、死亡したりする恐れがあります。上記の例に示す状況下で消費者が製品を使用しているときに事故が発生した場合、Suprema の従業員、子会社、支店、関連会社、および販売代理店は、消費者が製品設計や製造プロセスの欠点を発見し、これが重大な過失であると主張したとしても、弁護士費用を含む直接および間接のあらゆる関連費用について責任を負わず、弁済しないものとします。
- Suprema は、製品の安全性、機能、設計を向上させるために、製品のサイズと仕様を正式に通知することなく随時変更する場合があります。設計者は、「実装予定」または「未定義」と示されている機能や説明が随時変更される可能性があることを留意しておく必要があります。Suprema は、近い将来、このような機能や説明を実装または定義しますが、互換性の問題と、このような互換性の問題から生じるその他の一切の問題に対して責任を負いません。
- 製品を注文する前に最新の仕様を入手する場合は、Suprema の販売担当者または地域販売代理店を通じて Suprema に連絡してください。

著作権表示

本文書の著作権は Suprema に帰属します。その他の製品名、商標、登録商標の権利は、これらの権利を所有している各個人または組織に帰属します。

オープンソースライセンス

- この製品のソフトウェアはLinuxカーネル3.xバージョンを修正して製作され、LinuxカーネルのライセンスはGPLに従っています。GPLライセンスは、このマニュアルのGNU General Public Licenseで確認することができます。
- この製品に含まれるOpenSSLはOpenSSLライセンスとOriginal SSLeay ライセンスに従います。OpenSSL ライセンスとOriginal SSLeay ライセンスは、このマニュアルのOpenSSL LicenseとOriginal SSLeay Licenseで確認できます。
- この製品に含まれるAOSPは、Apacheライセンス2.0に従います。Apacheライセンス2.0は、このマニュアルのApache Licenseで確認することができます。
- この製品に含まれるLinuxカーネル3.xをベースに修正されたソースとAOSPソースコードは、<https://support.supremainc.com>で確認しダウンロードすることができます。

GNU General Public License

Version 3, 29 June 2007

Copyright © 2007 Free Software Foundation, Inc. <<http://fsf.org/>>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works.

The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program--to make sure it remains free software for all its users. We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors. You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it.

For the developers' and authors' protection, the GPL clearly explains that there is no warranty for this free software. For both users' and authors' sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions.

Some devices are designed to deny users access to install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users' freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose computers, but in those that do, we wish to avoid the special danger that patents applied to a free program could make it effectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that patents cannot be used to render the program non-free.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS

0. Definitions.

"This License" refers to version 3 of the GNU General Public License.

"Copyright" also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks.

"The Program" refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as "you". "Licensees" and "recipients" may be individuals or organizations.

To "modify" a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a "modified version" of the earlier work or a work "based on" the earlier work.

A "covered work" means either the unmodified Program or a work based on the Program.

To "propagate" a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a computer or modifying a private copy. Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.

To "convey" a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying.

An interactive user interface displays "Appropriate Legal Notices" to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

1. Source Code.

The "source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. "Object code" means any non-source form of a work.

A "Standard Interface" means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The "System Libraries" of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal

form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A "Major Component", in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The "Corresponding Source" for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities. However, it does not include the work's System Libraries, or general-purpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.

The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source.

The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

2. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law.

You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you.

Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

3. Protecting Users' Legal Rights From Anti-Circumvention Law.

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work's users, your or third parties' legal rights to forbid circumvention of technological measures.

4. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program.

You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

5. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.
- b) The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to "keep intact all notices".
- c) You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.
- d) If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so.

A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

- a) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.
- b) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.
- c) Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the Corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.
- d) Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.
- e) Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d.

A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work.

A "User Product" is either (1) a "consumer product", which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in favor of coverage. For a particular product received by a particular user, "normally used" refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

"Installation Information" for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made.

If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network.

Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

7. Additional Terms.

"Additional permissions" are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that

part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions.

When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission.

Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

- a) Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or
- b) Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or
- c) Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or
- d) Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or
- e) Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or
- f) Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors.

All other non-permissive additional terms are considered “further restrictions” within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying.

If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms.

Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11).

However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation.

Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you of the violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice.

Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

An “entity transaction” is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party’s predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts.

You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

11. Patents.

A "contributor" is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor's "contributor version".

A contributor's "essential patent claims" are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, "control" includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License.

Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under the contributor's essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a "patent license" is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To "grant" such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party.

If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. "Knowingly relying" means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient's use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid.

If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it.

A patent license is "discriminatory" if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license (a) in connection with copies of the covered work conveyed by you (or copies made from those copies), or (b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007.

Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

12. No Surrender of Others' Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

13. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

14. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU

General Public License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy's public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program.

Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

15. Disclaimer of Warranty.

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. Limitation of Liability.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

17. Interpretation of Sections 15 and 16.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

END OF TERMS AND CONDITIONS

OpenSSL License

Copyright (c) 1998-2017 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com) All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are adhered to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: "This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)" The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

Apache License

Version 2.0, January 2004 (<http://www.apache.org/licenses/>)

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:

- (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
- (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
- (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
- (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

The logo for Suprema, featuring the word "suprema" in a bold, lowercase, sans-serif font. Below it, the words "BIOMETRICS & SECURITY" are written in a smaller, uppercase, sans-serif font. The entire logo is set against a dark red rectangular background.

suprema
BIOMETRICS & SECURITY

Suprema Inc.

17F Parkview Tower, 248, Jeongjail-ro, Bundang- gu, Seongnam-si, Gyeonggi-do, 13554, Rep. of KOREA
電話: +82 31 783 4502 | Fax: +82 31 783 4503 | お問い合わせ: sales@supremainc.com

©2019 Suprema, Inc. 本書に記載されている Suprema および Suprema 社の製品名および番号は、Suprema, Inc. の登録商標です。Suprema 社以外のすべてのブランドおよび製品名は、それぞれの企業の商標または登録商標です。製品の外観、ビルドステータスおよび/または仕様は、予告なく変更されることがあります。